

# FayerWayer

Dosis diarias de tecnología en español.?

<http://www.fayerwayer.com>

---

## La Biblioteca Británica subirá gratis 65 mil clásicos del siglo XIX al Kindle Store

Todos los clásicos de Dickens podrán ser disfrutados en sus versiones originales (cc) ronald deventer flickr

La prestigiosa [Biblioteca Británica](#) anunció que pondrá a disposición del público en forma gratuita, más de 65 mil primeras ediciones de clásicos del siglo XIX, con las tipografías e ilustraciones originales a través del servicio de compra de contenidos Kindle Store.

Los propietarios del e-book [Amazon Kindle](#) podrán disfrutar a partir de la primavera europea de famosas obras de Charles Dickens, Jane Austen y Thomas Hardy entre otros miles de autores, sin costo alguno. Una copia original de Austen o Dickens no suele conseguirse por menos de 250 euros.

El motivo por el cual se liberarán estas obras, de las cuales el 40% son exclusivas de la biblioteca inglesa y no se pueden conseguir de otra manera, tiene que ver con la caducidad de sus derechos de autor. Este proyecto ha sido financiado por Microsoft, quien viene ayudando a la Biblioteca Británica a escanear sus contenidos desde hace tres años con el objetivo de preservar esta documentación única e histórica, pero a la que ahora le encuentran un costado comercial indirecto gracias a la buena recepción de los lectores electrónicos de libros por parte de los consumidores.

Link: [La Biblioteca Británica en alianza con el Kindle](#) (DenkenÜber)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/9dCu168woGU/>

---

## Microsoft se rehusó a vender consolas de Xbox 360 para entrenamiento militar

America's Army

Mientras Sony ganó algunos billetes [vendiendo 2.200 Playstation 3](#) a la Fuerza Aérea de Estados Unidos, Microsoft se rehusó a vender consolas [Xbox 360](#) a la Armada de los Estados Unidos.

La Fuerza Aérea utilizó las consolas para aprovechar el [procesador Cell](#) de Sony con capacidades de proceso de hasta 150 gigaflops para construir una [supercomputadora](#) para estudiar varias aplicaciones de software, incluyendo Arquitecturas Avanzadas de Informática y de alto rendimiento de computación embebida, como parte del [Programa de Modernización de Computación de Alto Rendimiento \(HPCMP\)](#) del Departamento de Defensa de los Estados Unidos.

En el caso de la Armada, específicamente para el [PEO-STRI](#) (Programa Ejecutivo de Simulación, Entrenamiento e Instrucción, conocido antiguamente como STRICOM) quién buscaba la Xbox 360 (en el 2006) como herramienta de entrenamiento y simulación de combate para jóvenes reclutas (especialmente del Ejército e Infantería de Marina) familiarizados con las consolas de videojuegos. Debido a que Xbox 360 puede adquirirse por menos de USD\$200, mientras que una computadora del gobierno puede llegar a costar 1,000 dólares.

Pero [de acuerdo Roger Smith](#) (director de tecnología de PEO STRI) responsable de la compra de equipo de formación, Microsoft se negó a venderle las consolas. Según Smith, los ejecutivos de Microsoft dijeron que no se vendería la Xbox 360, ni licencias de las herramientas XNA Game Development para el Ejército por tres razones:

Microsoft temía que los militares compraran lotes de la Xbox 360, pero que sólo compran un juego para cada uno de ellos, de modo MS no haría mucho dinero con los juegos. Una compra militar grande podría provocar una escasez de Xbox 360. Si la Xbox se convertía en un dispositivo de entrenamiento del Ejército, podría manchar su reputación relacionándolo con fines bélicos.

El portavoz de Microsoft David Dennis dijo que no tenía conocimiento de las conversaciones de Smith con los representantes de Microsoft y claro no se oponen a trabajar con ellos. Señaló que actualmente el Ejército tiene múltiples alternativa para el desarrollo de simulaciones, haciendo equipo con editores profesionales como se ha hecho con Ubisoft (America's Army) y THQ (Full Spectrum Warrior). Microsoft también ha permitido a los desarrolladores independientes crear juegos para la consola Xbox 360 utilizando las herramientas de desarrollo de [XNA Game Studio](#).

Ahora Smith ya no parece tan interesado en la Xbox como en el 2006, pero dijo consideraría volver a abrir estas negociaciones, si Microsoft se interesa en vender sus productos (Xbox y XNA) al ejército.

**Link:** [Microsoft Refused to Sell Xbox 360s to the Military for Training](#) (Gizmodo)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/Nqv9wZDArkw/>

---

**KDE SC 4.4.0 con nueva interfaz para netbooks, ventanas en pestañas y framework de autenticación**

Hoy KDE anuncia la disponibilidad inmediata de la [Compilación de Software KDE 4.4](#), (aka Caikaku), que [proporciona una colección de aplicaciones](#), incluyendo [nuevas tecnologías](#), inclusión de las redes sociales y funciones de colaboración en red, así como una nueva interfaz para netbooks e innovaciones en la infraestructura como el marco de autenticación KAuth.

De acuerdo al sistema de seguimiento de fallos de KDE, se han corregido 7293 fallos, y se han implementado 1443 solicitudes de nuevas funciones

[SC KDE](#) 4.4 esta basado en **Qt 4.6** que introduce el soporte a la plataforma Symbian, un nuevo framework de animaciones, multitouch y un mejor rendimiento. KAddressBook Se sustituye por una aplicación completamente nueva con el mismo nombre (anteriormente denominado provisionalmente KContactManager). Las principales características del nuevo **KAddressBook Akonadi** son la integración y una interfaz de usuario simplificada. Akonadi está destinada a ser la interfaz centralizada para correo electrónico, contactos, calendarios y otra información personal, actuando como caché transparente para el servidores de correo o colaborativos, y otros recursos en línea. KAuth se presenta un nuevo framework de autenticación, hizo su debut en KDE SC 4.4. Inicialmente PolicyKit (utilizado por KAuth como motor) era soportado como [back-end](#). KAuth ya se utiliza en algunos cuadros de diálogo de las Preferencias del Sistema, y durante los próximos meses se integrará con el Escritorio Plasma de KDE y las Aplicaciones KDE. KAuth acepta políticas de aceptación y rechazo complejas, cacheo de contraseñas y varios elementos de IU dinámicos con consejos visuales para su uso en aplicaciones. Otra nueva característica importante es la adición de una nueva interfaz llamada Plasma Netbook, una interfaz alternativa al escritorio Plasma, diseñada específicamente para un uso ergonómico en netbooks y portátiles pequeños. [Plasma Netbook](#) comparte muchos componentes con el escritorio Plasma, pero esta diseñado específicamente para hacer buen uso de un espacio reducido, y ser más adecuado también para pantallas táctiles. Incluye un lanzador de aplicaciones a pantalla completa y una interfaz de búsqueda, así como un periódico con componentes gráficos para mostrar contenido de la web y pequeñas utilidades ya conocidas de su hermano. [Kopete](#) es lanzado como versión 1.0, una aplicación informática libre para mensajería instantánea flexible y sistema multiprotocolo extensible, puede comunicarse con protocolos como ICQ, AIM, Gadu-Gadu, IRC, Jabber, Windows Live Messenger y Yahoo! Messenger. [Social Desktop](#) trae mejoras al componente de Comunidad (anteriormente conocido como Escritorio Social), permitiendo a los usuarios enviar mensajes y buscar amigos directamente desde él. El nuevo componente Noticias Sociales muestra en directo lo que está sucediendo en la red social del usuario, y el nuevo componente Base de Conocimiento permite a los usuarios buscar respuestas y preguntas de diferentes proveedores, incluyendo la propia base de conocimiento de [openDesktop.org](#). La nueva función de **ventanas en pestañas de KWin** permite al usuario agrupar ventanas en una interfaz de pestañas, facilitando y haciendo más eficiente el manejo de muchas aplicaciones. Otras mejoras del manejo de ventanas son el ajuste a un lado de la pantalla y su maximizado al arrastrarlas.

Estos cambios son algunos de los más importantes para esta versión, pero puede encontrar una [lista más completa de las nuevas características](#) de KDE SC 4.4 en TechBase.

**Link:** [KDE 4.4 Released Alongside Website Redesign](#) (Slashdot)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/6JEpwV87MeE/>

## Video: recorrido por la Estación Espacial Internacional en HD

La [Estación Espacial Internacional](#) (ISS) es el centro de operaciones de muchas de las misiones espaciales y es considerada una obra maestra de la ingeniería debido a la complejidad de su fabricación. En el proyecto participan las agencias espaciales de Estados Unidos, Rusia, Japón, Canadá y Europa.

Según Wikipedia, hay presencia humana permanente en el espacio desde que el primer equipo permanente entrara en la ISS el 2 de noviembre de 2000. En este verdadero hotel sin gravedad, que se ubica a 360 kilómetros de la Tierra, se realizan experimentos para futuras expediciones a Marte y la Luna.

Esta mole de 344 toneladas, 108 metros de ancho y 88 metros de largo, realiza una órbita alrededor de la Tierra en un período de cerca de 92 minutos, gracias a su velocidad de 28.000 kilómetros por hora. Qué mejor que revisar el interior de la ISS de la mano de un video en HD. Relájense y disfruten.

[Click here to view the embedded video.](#)

**Link:** [Video tour de la Estación Espacial Internacional en HD](#) (ALT1040 vía [FayerWayer Brasil](#))

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/3roW6qs78DI/>

---

**NVIDIA Optimus: Tecnología para el rendimiento gráfico y duración de la batería en tu laptop**

Al igual que los procesadores algo que tenía mucho sentido en un laptop era un sistema de gráficos intercambiables que optimicen el uso de la batería y mantengan un desempeño de acuerdo la aplicación o contenido. Por eso NVIDIA ha lanzado su nueva tecnología [Optimus](#) que puede cambiar de manera automática entre una GPU potente y un procesador de gráficos integrados (IGP) como si se tratara de un automóvil híbrido.

De manera que la combinación de hardware y software se encargará de decidir qué procesador de gráficos es mejor para la aplicación o contenido, así podrás ver una película de alta definición, navegar por la web (con reproducción de vídeo de Flash) o jugar los mejores juegos en 3D con el conocimiento de que obtendrá una larga duración que necesita de la batería y el rendimiento que esperas de NVIDIA.

Usando software y tecnología de hardware, los portátiles utilizando Optimus pueden encender y pasar el control a la GPU en cuestión de 300ms, y también apagar su uso cuando no se utiliza. Esto se puede hacer sin tener que reiniciar el sistema, o incluso cerrar sus aplicaciones, por lo que es una solución "manos libres" para el cliente.

Como era de esperar, Intel no ha participado en estas innovaciones, pero NVIDIA dice Optimus trabajará con los nuevos procesadores Intel Core y la plataforma de procesadores Atom Pineview, junto con NVIDIA GeForce serie 200M, GeForce serie 300M, la nueva generación GeForce M y la próxima GPU GEN Ion (de la cual no ha dado muchos detalles, pero aparentemente se dará a conocer en marzo).

[Click here to view the embedded video.](#)

La primera laptop en emplear esta tecnología es la [ASUS N61Jv](#), un equipo que estará disponible a finales de mes con una pantalla LCD LED de 16 pulgadas, procesador Intel Core i5-430M 2.53GHz y gráficos Nvidia GT325M con 1GB DDR3 de VRAM dedicada, junto con la tecnología NVIDIA Optimus con un precio de USD\$900. También se esperan los equipos N71Jv, N82Jv y U30Jc.

[Click here to view the embedded video.](#)

#### Links:

- [Hardware: NVIDIA Shows Off "Optimus" Switchable Graphics For Notebooks](#) (Slashdot)
- [NVIDIA Optimus automates graphics switching, promises the best of both worlds](#) (Engadget)
- [NVIDIA Optimus Technology: Performance and Battery Life for your Notebook](#) (PcPer)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/OjvIXr73-1s/>

---

**Microsoft dice que Windows 7 no tiene problemas con las baterías de los portátiles**

La semana pasada les informamos de un supuesto [problema existente entre Windows 7 y las baterías de los portátiles](#), producto del cual algunos usuarios del nuevo Sistema Operativo de [Microsoft](#) recibían una advertencia que les señalaba que la batería del portátil, estaba presentando problemas.

Luego de realizar una detallada investigación el día de ayer Microsoft publicó en uno de sus blogs una nota firmada por Steven Sinofsky (Presidente de la División Windows), en donde se asegura que [Windows 7](#) se comporta perfectamente en todos los casos investigados, por lo que en aquellos casos en que Windows 7 desplegaba un aviso en donde se alertaba sobre problemas con las baterías, efectivamente estas estaban fallando.

En la nota publicada se detallan todos los pasos realizados para comprobar el correcto funcionamiento de esta funcionalidad, partiendo por el total de casos denunciados y la retroalimentación recibida por medio de la comunidad [TechNet](#).

**Link:** [Windows 7 Battery Notification Messages](#) (Engineering Windows 7)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/hWB0ITJBjbg/>

---

## **WiLink 7.0: Wi-Fi, GPS, FM y Bluetooth en un solo chip**

Texas Instruments Incorporated ha presentado hoy su solución [WiLink 7.0](#), que integra en un solo chip las tecnologías WLAN 802.11n, GPS, transmisión/recepción de FM y Bluetooth. Se trata de un chip de 65nm que de acuerdo a la empresa, reduce los costes de un 30 por ciento, reduce el tamaño de un 50 por ciento y un rendimiento superior con respecto a las actuales soluciones existentes.

Sus características de conectividad pueden aprovecharse en productos tales como smartphones, dispositivos de Internet móvil (MID), reproductores portátiles multimedia (PMP), dispositivos de juegos y dispositivos de navegación personal (PND).

El chip es construido sobre siete generaciones de tecnologías probadas, ahora se encuentra como muestreo para los principales fabricantes de equipos (OEMs), lo que significa que podríamos ver durante el [Mobile World Congress 2010](#) algunos ejemplos de dispositivos de gama alta usando la tecnología de Texas Instruments.

[Click here to view the embedded video.](#)

**Link:** [TI stuffs WiFi, GPS, Bluetooth and FM radios on a single chip, UWB and LTE are like 'hello?'](#) (Engadget)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/ZTosncJUCgU/>

---

## Chile: Nombran al próximo Ministro de Transportes y Telecomunicaciones

Hace escasos minutos Sebastián Piñera, Presidente electo de Chile, anunció la conformación del gabinete que lo acompañará a partir del próximo 11 de Marzo (fecha estipulada para el cambio de mando).

Dentro de la nómina de ministros que acaba de ser dada conocer, el cargo que mayor expectación generaba en el mundo de la tecnología y telecomunicaciones correspondía al de **Ministro de Transportes y Telecomunicaciones**; siendo designado como Ministro para ocupar dicho cargo el actual decano de la Facultad de Economía y Negocios de la Universidad de Chile, don **Felipe Morandé Lavín** (Independiente).

Morandé Lavín (54 años) es un estrecho colaborador del presidente electo, participando activamente durante la pasada campaña presidencial, encabezando dentro de los grupos Tantauco (donde se gestó el actual programa de gobierno de Piñera) los subgrupos de ciudad, vivienda, calidad de vida, salud, infraestructura y transporte.

En su currículum se destaca el haber asesorado en materias económicas a diversos gobiernos de Centroamérica, en donde expuso los beneficios del actual modelo económico imperante en Chile. En el año 1975 trabajó en el CEPLAN como analista económico para la extrema pobreza y en el año 1976 estuvo en el Banco Central.

En materia educacional posee un Ph.D. en Economía de la Universidad de Minnesota, el título de Ingeniero Comercial y Magíster en Economía en la Universidad Católica de Chile, entre otros títulos y grados académicos. A su vez se ha desempeñado como docente en las universidades de Minnesota, Houston, Pontificia Universidad Católica de Chile, en la Universidad de Chile y en la Universidad de Santiago de Chile.

Como Ministro de Transportes y Telecomunicaciones a Morandé le espera un arduo trabajo, [partiendo por la idea de separar a Transportes y Telecomunicaciones en dos ministerios distintos](#); unido a lo anterior, se espera una importante reestructuración de la actual [Subsecretaría de Telecomunicaciones](#). De igual modo será este ministerio el que deberá liderar la puesta en marcha de las nuevas señales de televisión digital bajo la norma [ISDB-Tb](#), junto con concretar la publicación de las nuevas leyes que regularán las actuales y futuras concesiones televisivas.

Durante la campaña [Sebastián Piñera escribió en FW una columna](#) que tituló "Una Revolución Digital para Chile", en donde describió la importancia que se le daría durante su gobierno a las tecnologías de la información y comunicación.

Con seguridad una de las primeras tareas que deberá resolver el nuevo Ministro, será el nombramiento del responsable de la Subsecretaría de Telecomunicaciones, cargo que en la actualidad es ocupado por nuestro reconocido y esporádico columnista [Pablo Bello](#).

### Links:

[Facultad de Economía y Negocios de la Universidad de Chile](#) (Wikipedia)[Felipe Morandé Lavín](#) (Facultad de Economía y Negocios de la Universidad de Chile)[Felipe Morandé](#) (Blog Personal)[Telecomunicaciones Modernas para la Sociedad del Conocimiento](#) (Programa de Gobierno S. Piñera)[Sebastian presenta su propuesta en materia digital](#) (Sebastián Piñera 2010)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/J-TmHgOXhwg/>

## Google Buzz: La red social de Google

Cuando [Google compró Jaiku, pensamos que renovarían el servicio para convertirse en un competidor directo de Twitter](#). No fue el caso. Hoy han presentado [Google Buzz](#), que es, a su manera, la forma de estar en contacto con nuestros amigos y contactos de una manera rápida y sencilla y con mucha interacción social.

Google Buzz no necesita configuración, pues se activará a partir de hoy y de manera paulatina, para todos los usuarios que tengan una cuenta de Gmail. Un nuevo apartado aparecerá en el que podremos actualizar nuestro status en todo momento. También anunciaron que el servicio puede ser tan público o privado como nosotros queramos, evitando que se propague información personal sin nuestra autorización.

Dado que Google Buzz está dentro de Gmail, los nuevos comentarios irán apareciendo en la bandeja de entrada con el supuesto de nunca perderse lo que sucede dentro de la conversación. El sistema también permite integrar fotografías (a la Twitter) y verlas en miniatura dentro de Buzz. Para no perderse en un mundo de aplicaciones sociales, Buzz permite importar desde Twitter, Picasa, Flickr y Google Reader.

Google Buzz también estará disponible inicialmente para teléfonos con Android y el iPhone, y permitirá desde el celular, marcar geográficamente nuestra ubicación, que podrá ser vista en el nuevo Google Maps permitiendo nuevas formas de comunicación. ¿Qué tanto éxito tendrá este nuevo servicio de Google? Está por verse, quizás con algo de suerte y millones de usuarios atrás, podría convertirse en una alternativa real a Twitter.

[Click here to view the embedded video.](#)

**Link:** [Google Buzz](#) (Google Buzz)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/l55fbd3lepl/>

---

## Apple introduce Aperture 3

Sin grandes fanfarrias Apple presentó el día de hoy Aperture 3, su paquetería profesional para la gestión de fotografías. Según, cuenta con más de 200 nuevas funciones entre las que destacan Faces y Places; que permiten localizar las fotos por medio de las caras de las personas o los lugares donde se tomó la foto si la cámara digital cuenta con GPS, esta función fue tomada de iPhoto '09.

Otras funciones importantes son los Brushes para realizar ajustes a ciertas partes de las imágenes y también se agregaron ajustes predefinidos para realizar cambios con un click. También es posible exportar las fotos e intergrarlas a un slideshow que tenga texto y video en alta definición.

Aperture 3 tiene un costo de USD\$199 o USD\$99 si se actualiza desde Aperture 2. Con este software, la

batalla contra Adobe y Lightroom se pone candente de nuevo. ¿Ustedes cuál prefieren?

**Link:** [Apple Aperture 3](#) (PhotographyBLOG)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/xsS5AfnpuEI/>

---

## Encuesta OpenSUSE 2010

Los chicos de [Novell](#) están realizando una [encuesta](#) sobre [openSUSE](#), una distribución de Linux bastante popular. El objetivo de esta encuesta es que los usuarios puedan entregar un feedback acerca de la distribución, las herramientas de desarrollo y del proyecto openSUSE en general. Todo esto para que los desarrolladores del proyecto sepan en que áreas van bien encaminados y en que otras deben mejorar.

La [encuesta](#) tiene un tiempo de duración de aproximadamente 10 minutos y estará disponible para ser contestada hasta el 28 de febrero de 2010. Como premio se sortearán poleras, cajas de openSUSE 11.2 y un gadget (probablemente un [Chumby](#)), entre los usuarios que se dieron el trabajo de contestar la encuesta.

Por lo que están todos invitados (independiente si eres usuario de Windows, Mac OS X, BSD o de otra distribución GNU/Linux que no sea openSUSE) a contribuir al proyecto openSUSE con sus opiniones. Para comenzar a contestar la encuesta has click [aquí](#).

**Link:** [openSUSE Survey 2010](#) (openSUSE Announce)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/fX1uqmDzWkE/>

---

## NVIDIA trabaja en gráficas externas para portátiles

## ATI XGP

La idea de dotar a los portátiles de las mismas capacidades gráficas de los equipos de sobremesa no es nueva, ya hemos visto en el pasado soluciones de compañías como [ASUS, AMD/ATI y Fujitsu](#).

Pero ahora es [NVIDIA](#) la que estaría desarrollando una tarjeta gráfica externa para portátiles, motivada por el constante aumento en la venta de notebooks y netbooks.

La idea de NVIDIA es que los actuales portátiles con limitadas capacidades gráficas sirvan no sólo para reproducir videos de [YouTube](#), sino que puedan hacer uso de esta solución externa en la medida que necesiten reproducir contenido con una mayor demanda en el apartado gráfico.

El problema que debe enfrentar la compañía ahora es lograr diseñar un accesorio realmente útil, porque en la mayoría de los casos anteriores las soluciones presentadas requerían de algún tipo de alimentación externa para su funcionamiento o sus dimensiones simplemente las convertían en lastre a la hora de ser transportadas. Tendremos que ver cómo NVIDIA se las arregla para encontrar el justo equilibrio.

### Links:

[NVIDIA considering external notebook graphics](#) (Electronista) [ATI XGP? Technology](#) (AMD)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/C0fCaTUxpfY/>

---

## Argentina: 60 mil XO 1.5 de OLPC para alumnos de la provincia de La Rioja

La Rioja es la primera provincia argentina con un convenio con OLPC (cc) xama wikimedia

La provincia argentina de La Rioja llegó a un acuerdo con la organización sin fines de lucro [One Laptop Per Child \(OLPC\) del MIT Media Lab](#) que permitirá la entrega de 60 mil laptops modelo [XO 1.5](#) a los alumnos de nivel escolar primario y a sus maestros.

Luego de un [frustrado acuerdo con OLPC a nivel nacional](#) hace unos cuatro años atrás y del resurgimiento de un nuevo plan educativo a fines de 2009 con la compra de 200 mil laptops Classmate, algunas provincias argentinas interesadas con la iniciativa comenzaron a presentar sus propios planes locales de inserción digital logrando importantes acuerdos.

Tal es el caso de San Luis, única provincia argentina con wi-fi en todo su territorio, donde cerca de 3 mil chicos ya tienen su laptop [Classmate de Microsoft](#) dentro del marco del plan "Todos los chicos en la red", el cual intentará cumplir un plan similar al de Uruguay, país vecino donde a mediados de octubre de 2009, [se completó el Plan Ceibal](#), que entregó más de 360 mil computadoras portátiles XO a estudiantes y profesores.

El acuerdo con La Rioja está basado en un sólido plan provincial presentado para insertar a chicos y grandes en el ámbito digital con el objetivo de achicar la brecha de conocimientos entre los ciudadanos que no tienen acceso a nuevas tecnologías. Este es el primer convenio de cooperación que OLPC firma con una provincia argentina.

Link: [La pc barata de Negroponete desembarca en Argentina](#) (iProfesional)

## Todavía estás a tiempo de festejar San Valentín

El amor conquista todas las cosas, afirmaba el poeta romano Virgilio hace muchísimos años atrás, y parece que el frío y calculado mundo virtual no ha sido la excepción. Desde los tiempos de los primeros chats vía irc, pasando por ICQ y MSN hasta llegar a los actuales servicios de redes sociales, la net siempre nos ha brindado herramientas para facilitar la búsqueda de nuestra media naranja.

Así es como dos de las plataformas de citas online más reconocidas en el mundo angloparlante y europeo como Match y Meetic han unido esfuerzos para comenzar a dar sus servicios en Latinoamérica

Cada una de las empresas, con un 50% de participación en el proyecto conjunto, brindarán su exitoso servicio a solteros y solteras de nuestro subcontinente, con una base operativa en Brasil desde donde tendrán como objetivo unir futuras parejas de Argentina, Chile, Colombia, Mexico y Perú.

Match, con más de 15 años de historia en internet y luego de una estratégica alianza europea con Meetic, ha decidido llegar a nuestra región en la búsqueda de consolidar su reconocido sistema de citas basado en intereses, objetivos, ambiciones, personalidades y apariencia.

En Argentina tampoco faltarán oportunidades para encontrar "un palenque donde rascarse" (como decía mi abuelita) ya que el servicio [Zona Citas](#) del grupo La Nación se unió con [10 en 8](#), empresa especializada en encuentros de parejas con la modalidad Speed Dating, para lanzar el 13 de febrero el "[Día Mundial del Single](#)", un día antes de la fecha en que festejarán los tortolitos enamorados. El 49% de los porteños de Capital Federal que según las estadísticas son solteros, estarán agradecidos.

Así que ya estás enterado, no hay excusa para que este próximo San Valentín la pases solo delante de la computadora, salvo que sea para leer FayerWayer.

Link: [A una semana de San Valentín, se renueva el mercado de citas on-line](#) (Elcronista)

## México: Peugeot presenta el primer auto con conexión 3G

Parece que la [promesa que hizo Peugeot a finales del 2009 de incluir conectividad Wi-Fi a sus automóviles](#), se está haciendo realidad pues han presentado en México el modelo **207 Compact Wi-Fi**.

El nuevo automóvil contará con conexión a Internet por medio de la red 3G de Telcel y compartirá la señal, por medio de una red Wi-Fi. El automóvil incluirá tiempo aire incluido, pero terminado se tendrá que comprar crédito o contratar un plan de datos con Telcel. Además de la conectividad a Internet, el auto tiene un dock para iPod y a los compradores se les regalará un iPod touch de 8GB. Nada mal.

No todo es bonito, hay que aceptarlo. El 207 Compact Wi-Fi solo contará con 500 unidades y se venderán por un precio de MXN\$179.000 (alrededor de USD\$13.545), que no es cualquier cosa, considerando las dimensiones del vehículo. El auto estará disponible a partir del 10 de febrero.

Me cuesta trabajo encontrarle utilidad, pero tal vez me esté haciendo demasiado viejo y muchos de ustedes crean que hacer de nuestro auto un hotspot tenga todas las funciones del mundo.

**Link:** [Alianza Peugeot-Telcel. Peugeot lanza en México el 207 Compact WiFi !!!!](#) (Club Peugeot Evolution)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/FE61LomhON0/>

---

## **China cierra sitio que enseñaba a hackear a sus usuarios**

(cc) ianloic

El sitio llamado Black Hawk Safety Net fue cerrado por la policía de Huanggang, al este de Wuhan, en China. ¿Las razones? El sitio entrenaba las técnicas para hackear y proveía de malware a sus casi 12.000 usuarios a cambio de una pequeña cuota de dinero.

Las tres personas encargadas de dicho website fueron detenidas y se les encontró USD\$250.000 dólares en efectivo. Black Hawk Safety Net se ubicaba entre los mayores lugares para el entrenamiento hacker y aunque el sitio sobrevivía, y bien, por las cuotas de sus usuarios, eran precisamente éstos últimos los que obtenían grandes beneficios ilegales usando las herramientas que les proporcionaban.

El cierre del sitio se dio desde noviembre, pero apenas se anunció seguramente impulsados por el problema del hackeo que sufrió Google recientemente.

¿Será este el fin de los hackers chinos y del mundo? No, todavía hay muchas organizaciones que se esconden en el anonimato para hacer cumplir sus actividades ilegales. Para nosotros, simples mortales, nunca está demás pecar de cautelosos y navegar con seguridad. ¿No?

**Link:** [China shuts down largest hacker training website](#) (Reuters)

## Estados Unidos desarrollará organismos sintéticos inmortales

(cc) Roxeteer

La inmortalidad ha sido el sueño de muchísimos hombres a lo largo de los tiempos, lo que hemos visto en libros, cómics, película y mitos populares; pero la DARPA (Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada de la Defensa) ha ido un poco más allá, al tratar de convertir el sueño en realidad.

Al menos, en un comienzo, porque la DARPA ha anunciado sus intenciones de producir organismos sintéticos que puedan vivir por siempre, en el marco de un proyecto llamado Biodesign y del que poco se sabe, pero del que ya se ha proclamado que con un presupuesto de USD \$6 millones destinados a financiar la investigación de estos organismos que podrán vivir indefinidamente o hasta que se active un mecanismo de autodestrucción, que existirá como mecanismo de seguridad.

A su vez, este proyecto supone muchísimas más preguntas que respuestas, obviando los evidentes problemas éticos, se desconoce el alcance de las pretensiones del DARPA en cuanto a la supuesta inmortalidad de estos organismos; lo que se vuelve aún más complejo por el dilema del comienzo de la vida; también supone un gran peligro la posibilidad de organismos sintéticos inmortales, sean éstos inteligentes o no, en las manos equivocadas. Sin embargo, sea cual sea el caso, este proyecto no pinta para bien, salvo para quien pueda utilizarlo como un arma extremadamente controlada o para funciones civiles, cuestión que dudo dada [la naturaleza y lo que sabemos del DARPA](#).

**Link:** [DARPA plans synthetic organisms which can live forever](#) (Gizmo Watch)

## Se asoman los primeros nettops con procesador Intel Atom D410

A pesar de que los nuevos procesadores [Intel Atom con la plataforma Pine Trail](#) fueron anunciados al mismo tiempo, el único explotado por los fabricantes de netbooks era el N450 (single core) para actualizar sus modelos ya conocidos. Mientras que los procesadores para nettops D410 (single core) y D510 (dual core) seguían en el anonimato cuando ya se esperaban en Enero.

Pero Asus ya prepara su [T1610PT Eee Top](#), un equipo todo-en-uno con procesador D410 y gráficos integrados GMA 3150. Contará con un monitor de pantalla táctil de 15.6 pulgadas (1600 x 900 píxeles) WiFi 802.11b/g/n y Windows XP (?). Se espera se venderá en Italia con un precio alrededor de USD\$550.

MSI por su lado también prepara su nettop [Wind Box DE220](#) que ya fue mostrado durante el pasado CES 2010. Se trata de una computadora de escritorio de pequeño tamaño (SFF) que cuenta con un procesador Intel Atom D410 ó un D510 de doble núcleo a 1,66 GHz. Ambos disponibles con gráficos ATI Mobility Radeon HD 4330, hasta 4GB de RAM y 1TB de espacio en disco duro. El equipo funciona con Windows 7 Home Premium y viene con una tarjeta WiFi 802.11b/g/n opcional.

No está clara la fecha de lanzamiento para estos equipos, pero seguramente serán una opción ideal para un Media PC de bajo precio acompañados de software como [Boxee](#), [XBMC](#) o [Windows Media Center](#).

**Link:** [Asus Eee Top ET1610PT all-in-one PC to sport Pine Trail power](#) (Liliputing)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/pefdvqAyTh4/>

---

## **Futurología: Apple podría bajar el precio de los iPad**

Pese a que el [iPad](#) todavía no sale al mercado, Apple ya se pone el parche antes de la herida. Con toda la expectativa generada, la compañía no está segura del éxito de su iPod Touch XL. Para ello, según afirmó The Wall Street Journal, ya tiene un plan B si es que los clientes no hacen filas ni se pelean para comprar el nuevo chiche.

En un encuentro con los ejecutivos de Apple, el analista Bill Shope, del banco Credit Suisse, afirmó que pese a que Apple no ve riesgo en que el iPad invada el mercado del iPod Touch o el iPhone, ya se están preparando para modificar rápidamente el precio, en caso de no cumplir las expectativas.

Aunque la posible "canibalización" entre sus productos no preocupa demasiado, Apple igual le puso un precio más bajo al iPad de lo esperado por los especialistas, para asegurar el éxito de su moderno lector de libros electrónicos [sin multi tareas ni puertos USB](#).

Aún así, Shope afirma que Apple respondería con rebajas si la demanda del dispositivo no fuera del modo previsto. ¿Mientras todavía resta por saber la seducción que el iPad ejerza sobre los consumidores, la gerencia del banco notó que los precios podrían ser más bajos?, aseguró.

Esto mismo ocurrió con [el iPhone en 2007](#), por lo que la teoría no parece descabellada. Ya sabemos qué hacer para que el aparato baje de precio. Ahora, sólo falta que los usuarios de Apple se esperen algunos meses antes de ir a la tienda y que el tío Steve ponga los iPad a precio de liquidación.

**Link:** [Apple Management: iPad Prices Could Change](#) (Wall Street Journal vía [FayerWayer Brasil](#))

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/WzLFuTMD8Lo/>

---

## **Sony elimina los cables al interior de nuestros gadgets**

Mientras algunos seguimos batallando con la montonera de cables que debemos cargar con nuestros gadgets, algunos han comenzado a eliminarlos desde el interior de estos.

Es el caso de [Sony](#) que acaba de presentar una nueva tecnología por medio de la cual los circuitos ubicados al interior de un dispositivo se pueden comunicar de forma inalámbrica. Para ello utilizan la banda de frecuencias entre los 30 a 300 GHz y con una longitud de onda de entre 1 y 10 mm. Con esto logran tasas de transferencia de 11 Gbps.

La compañía integró esta nueva tecnología en sus circuitos CMOS-LSI de 40 nm, los que cuentan con unas diminutas antenas de tan sólo 1 mm.

Sony esta demostrando esta nueva tecnología en el evento ISSCC 2010 que se realiza en San Francisco (Estados Unidos), en el que se reúnen las compañías más importantes que se dedican a la fabricación de circuitos y procesadores.

**Link:** [Sony Develops World's First\\*1 Millimeter-wave Wireless Intra-Connection](#) (Vía [HardOCP](#))

[http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/To7EfOWV\\_vl/](http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/To7EfOWV_vl/)

---

## **Yu-pon: DosPara lanza una netbook (Atom dual-core + ION) con Blu-ray y HDMI**

En algún lugar de Japón, una compañía llamada DosPara y la compañía de animación de juegos Nitro+ se han unido para lanzar una nueva netbook inspirada en un personaje llamado "Yu-pon". El netbook llamado Prime Note Cresion NA Yu-Pon dispone de un reproductor de Blu-ray además del precio acostumbrado para estos equipos.

En realidad DosPara fue [la primera en lanzar](#) una netbook con procesador de doble núcleo Intel Atom 330 de la CPU y gráficos NVIDIA ION (algo más bien visto en nettops). Pero en esta ocasión van más allá con una unidad Blu-ray que junto con su pantalla de 12,1 pulgadas (1366 x 768 píxeles), 2GB de RAM, un disco duro de 320GB, WiFi 802.11b/g/n y una salida HDMI.

Este mes estará disponible en Japón con Windows 7 con un precio aproximado de 780 dólares. Claro que no estamos solos de este lado del continente ya que muy pronto estará disponible la Alienware m11x, aunque dentro de sus configuraciones opcionales solo incluye unidades externas de DVD.

**Link:** [DosPara special edition notebook has dual core Atom, Blu-Ray drive](#) (Liliputing)

[http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/VLAZYzmj5\\_k/](http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/VLAZYzmj5_k/)

---

## Yelp rechaza oferta de Microsoft

Hace apenas unos días, [Yelp](#) rechazó [la oferta de compra por parte de Google](#), la cual se estima llegó a los USD\$550 millones. Una de las razones por las que este trato nunca se dio, posiblemente se debió a que Microsoft también estaba detrás de esta red social.

La oferta de Microsoft supuestamente llegaba a los USD\$700 millones y aunque queda claro que la cantidad de dinero era mayor que lo ofrecido por Google, los de Yelp dijeron: no gracias. A cambio, aceptaron USD\$100 millones de inversión, de parte de la firma [Elevation Partners](#), dando como resultado un valor de la compañía en USD\$475 millones.

Con este valor, el CEO de Yelp, Jeremy Stoppelman, pretende convertir en Yelp en una de las marcas más importantes en Internet. Aunque su empresa se valora bien, todavía necesita mucho para lograr que su nombre sea reconocido, al menos fuera de los Estados Unidos.

**Link:** [Yelp Walked Away From \\$700 Million Microsoft Offer](#) (Silicon Alley Insider)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/FE6KhT4UsQg/>

---

## Canon EOS 550D: La nueva DSLR para el consumidor final

La más nueva propuesta de cámaras réflex de Canon vienen con el nombre de [550D \(o EOS Rebel T2i](#) para Estados Unidos). En una industria en donde tenemos tantas opciones, la 550D se ve favorecida por usar el nuevo sensor APS-C CMOS de 18 megapíxeles que trabaja en paralelo con el procesador de imágenes DIGIC 4. Este combo promete imágenes ultra nítidas y brillantes.

Para seguir con los números, soporta un ISO de 100 a 6400, expandible a 12800. Su sistema de enfoque se compone de 9 puntos AF y uno adicional al centro para lentes con apertura de f/2.8 o superiores. Además soporta disparos de hasta 3.7 cuadros por segundo para tomas de alta velocidad.

Pero la novedad más importante es que ahora este modelo es capaz de grabar video en Full HD con una resolución de 1920x1080p a 30, 25 o 24 cuadros por segundo. También es capaz de grabar a 720p a 60 y 50 cuadros por segundo. El siguiente es un video demostrativo:

[Click here to view the embedded video.](#)

La 550D se puede encontrar en USD\$800 sin lente o USD\$900 con un lente EF-S 18-55mm f/3.5-5.6 IS, que bien puede servir como objetivo de entrada.

**Link:** [Canon presenta su nueva DSLR, la 550D](#) (Gizmotika)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/i62MhoDSeSw/>

---

## Investigador dice que las bases de datos de Oracle pueden hackearse remotamente

Un experto en seguridad informática considera que nueve de cada diez bases de datos Oracle son vulnerables a un ataque que podría dar a los hackers el acceso y control de la sensibilidad de las empresas y los sistemas de base de datos del gobierno, sin la necesidad de una identificación de usuario o contraseña.

David Litchfield, jefe de investigación en NGSSoftware Ltd, una compañía con sede en Reino Unido dijo haber reportado a Oracle la vulnerabilidad desde Noviembre ([Oracle 10.2.0.4](#)), pero no fue solucionado en los parches de seguridad de enero. Por lo que ha decidido [hacerlo público](#) ("11g 0day exploit") durante la conferencia [Black Hat](#) en Washington el miércoles.

Litchfield dijo que "permite a un atacante sin un ID de usuario y contraseña tomar el control completo. Todos los [firewalls](#) se vuelven irrelevantes".

Aunque es posible prevenir la explotación cambiando la configuración por defecto del software, Litchfield cree que nueve de cada diez bases de datos son vulnerables. Añadió que no había manera de saber si los hackers ya aprovechan la vulnerabilidad para acceder a una base de datos.

Oracle no ha hecho algún comentario al respecto y Black Hat ha [retirado el video](#) de David Litchfield donde se mostraba el exploit.

**Link:** [Researcher says Oracle database can be hacked remotely](#) (Neowin)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/vTJ4cndFpQA/>

---

## **Telefónica se muestra contraria a la Neutralidad de la Red**

El presidente de la multinacional [Telefónica](#) (ahora Movistar), [César Alierta](#), se despachó unas declaraciones que han generado un importante debate en España; aunque son también una señal de alerta en todos los países en donde la compañía mantiene operaciones.

Alierta apuntó a los grandes buscadores de Internet ([Google](#), [Yahoo!](#) y [Bing](#)) de utilizar las redes de la compañía sin pagarles nada, agregando que esto no iba a seguir así. En el audio del video que acompaña la nota se escucha:

Utilizan nuestras redes sin pagarnos nada, lo que es una suerte para ellos y una desgracia para nosotros, pero eso no va a poder seguir, es evidente. Quiero decir: las redes las ponemos nosotros, el peering lo hacemos nosotros, los sistemas los hacemos nosotros, el customer care lo hacemos nosotros, el servicio de post-venta lo hacemos nosotros, el servicio de instalación lo hacemos nosotros, lo hacemos todo. Quiero decir, ellos tienen algoritmos y los contenidos. ¿Cuál es la estrategia de Telefónica? Esto va a cambiar, estoy convencido, va a cambiar

Resulta sorprendente (por decir lo menos) escuchar las declaraciones del presidente de Telefónica, las que dejan en evidencia su total desconocimiento de las actuales leyes que regulan el uso de Internet. No es posible pensar en una Internet en donde los operadores reciban algún tipo de pago por el contenido que viaja por sus redes, más aún cuando no son los buscadores quienes generan ese contenido, sino que es de responsabilidad de los usuarios (grandes o pequeñas empresas, diarios, blogs, etc.).

Una estrategia de negocio como la que plantea Alierta va en sentido contrario a los principios de la Neutralidad de la red y sus declaraciones sólo pueden ser calificadas como muy desafortunadas.

[Click here to view the embedded video.](#)

**Link:** [Alierta enciende el debate sobre la neutralidad de la Red](#) (El País)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/SlbnzcuKaC4/>

---

## **Publicidad geek en el Super Bowl XLIV**

El [Super Bowl XLIV](#), la fiesta deportiva más importante en Estados Unidos el día de ayer ha coronado a un nuevo campeón, los Saints de Nueva Orleans, quienes derrotaron a los Colts de Indianápolis con un marcador de 31-17.

Durante el juego se [transmitieron comerciales](#) que recuperaron su originalidad y humor después de la sombra de la recesión del año pasado. Aunque la mayoría de los espacios publicitarios fueron vendidos seis días antes del juego con un precio de 2.8 millones de dólares por 30 segundos de transmisión.

Este año algunas empresas imprimieron su toque geek al Super Bowl XLIV, empezando por [Intel](#) que después de 12 años lejos del juego, regresa con un comercial titulado "**Lunch room**", donde un ingeniero de Intel hiere los sentimientos del robot Jeffrey al manifestar que los actuales procesadores de Intel son el mayor logro tecnológico en la historia de la compañía.

[Click here to view the embedded video.](#)

Otro interesante comercial de Intel mostrado después del Super Bowl fue "**Generations**" en donde se muestran dos amigos sorprendiéndose de cosas como Invader Space (1982), el E-mail (1993), la tecnología inalámbrica (2003) y finalmente la tecnología [Turbo Boost](#) de Intel, presente en los nuevos procesadores Core i5 y Core i7.

[Click here to view the embedded video.](#)

Motorola por su lado aprovechó para promocionar su equipo [Motorola Blur](#) con Megan Fox.

[Click here to view the embedded video.](#)

**Vizio** mostró un increíble comercial "**Forge**" donde se muestra una línea de ensamblaje que utiliza tecnologías (TruLED, Wi-Fi) aplicaciones, redes sociales, celebridades (empezando por Beyonce) y memes de Internet para promover [VIZIO Internet Apps](#) en sus HDTVs.

[Click here to view the embedded video.](#)

Google no podría faltar a la fiesta y mostró un comercial llamado "**Parisian Love**" ya anticipado en Twitter por el mismo Eric Schmidt. El comercial (no tan reciente) se centra en el poder de búsqueda a través de Google, donde una persona "busca" el amor en París.

[Click here to view the embedded video.](#)

**Link:** [Super Bowl Ads 2010: Lots of Chips and Beer, Light On Gadgets](#) (Gizmodo)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/vHGjxDxnqA0/>

---

## **Futurología: Google Store View**

(cc) rustybrick

Al parecer [Google](#) estaría desarrollando una nueva característica a partir de [Google Street View](#), por medio de la cual podremos ver el interior de los negocios.

El rumor respecto a este nuevo servicio surgió a partir de unas imágenes obtenidas por una cámara de seguridad ubicada al interior de un establecimiento, en donde se puede ver a una supuesta empleada de Google captando una secuencia de fotografías utilizando una cámara y un trípode.

Al ser consultada respecto a esta información desde Google sólo se limitaron a señalar

Google siempre se encuentra innovando con nuevas funciones para [Google Maps](#), pero por el momento no tenemos ninguna nueva herramienta para anunciar

El debate respecto hasta dónde puede llegar Google invadiendo nuestra vida diaria comienza nuevamente a salir al tapete, tal vez es el momento de iniciar un debate en serio respecto a este tema.

**Link:** [Google Maps To Add ?Google Store Views?](#) (Vía [CHW](#))

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/8xON2z3DwyU/>

---

## **Suspenden Xbox Live de la primera Xbox**

Si eres de aquellos que aún tienes una [Xbox](#) original y disfrutas jugando tus juegos favoritos por medio del servicio [Xbox Live](#), es mejor que vayas pensando en actualizar tu consola en el corto plazo.

Claro porque [Microsoft](#) decidió que, a partir del próximo 15 de Abril este servicio será dado de baja para todas las consolas de primera generación de Microsoft.

La razón principal para tomar esta determinación se relaciona con el hecho de que la retrocompatibilidad con esta consola estaba deteniendo la evolución del servicio, por lo que era una decisión que era esperada desde hace un tiempo.

**Links:**

[Microsoft axing Xbox Live for original Xbox games](#) (Electronista) [Se acaba Xbox Live para la primera Xbox](#) (Niubie)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/OgfBjDGH2Lg/>

---

## **OpenOffice no vendrá en la próxima versión de Ubuntu para Netbooks**

(cc) reidrac

La versión para [Netbooks](#) de [Ubuntu](#) (conocida como [Ubuntu Netbook Remix](#)) al parecer no incluirá [OpenOffice](#) pre-instalado, optando en su reemplazo por [Google Docs](#).

Si bien la decisión final respecto a este tema aún no esta tomada, la discusión respecto a la lista de aplicaciones que vendrían incluidas en esta distribución ya comienza a tomar cuerpo. De hecho en la lista de aplicaciones que serían descartadas se encuentran PalmOS pilot, Tomboy y algunas aplicaciones gráficas.

En algún momento se discutió sobre la posibilidad de optar por [Chromium](#) como navegador en reemplazo de [Firefox](#), pero la opción quedó finalmente descartada.

Entre las razones que motivarían la adopción de Google Docs en desmedro de OpenOffice, se menciona el hecho de que por lo general los Netbooks son utilizados principalmente para navegar en la red, por lo que no se requiere de una herramienta ofimática instalada si existe una disponible en la red.

**Link:** [Discuss application use-cases in Lucid UNE](#) (Vía [Omg! Ubuntu!](#))

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/VeMe9SXE7M/>

---

## **El LHC funcionará al menos durante 18 meses seguidos sin parar**

(c) CERN

El [Gran Colisionador de Hadrones](#) (LHC) volverá a entrar en funcionamiento durante este mes, luego que permaneciera detenido desde fines del año pasado. Lo interesante (o peligroso para algunos) es que se acordó mantenerlo operativo y sin interrupciones durante los próximos 18 a 24 meses (a menos que a una paloma se le ocurra lo contrario).

Así lo determinaron los responsables del proyecto en un encuentro realizado en Francia, en el que se estableció un nuevo calendario de operación para el LHC. De esta manera durante este período de tiempo operará con una energía de colisión de 7 TeV (3,5 [teraelectronvoltios](#) por haz).

Una vez finalizada esta etapa de operación el LHC nuevamente entrará en un período de descanso, necesario para realizar todos los arreglos necesarios en el túnel con el objeto de garantizar la operación del LHC a 14 TeV durante un prolongado período de tiempo.

**Link:** [Towards the longest run in CERN's history](#) (CERN)

<http://feedproxy.google.com/~r/fayerwayer/~3/rBjXK6RaYIc/>

---